

**Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Борчанская средняя общеобразовательная школа»
Валуйского района Белгородской области**

РАССМОТРЕНО

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДЕНО

Методический совет

Заместитель директора

Директор

Протокол № 1 от 28.08.2023

 Теплякова Ю.С.

МОУ "Борчанская СОШ"

Коломыцева Л.Я.

Приказ №82-од от 29.08.2023



**ПРИЛОЖЕНИЕ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПО
курсу внеурочной деятельности
Основы программирования
5-6 классы**

**Составитель:
учитель Иванова С.В.**

2023 г.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 класс

№ п/п	Наименование раздела и тем	Часы учебного времени	Плановые сроки прохождения	Приме- чание
Модуль 1. Устройство компьютера				
1	Знакомство с кабинетом информатики	1	07.09	
2	Устройство компьютера	1	14.09	
3	Внешние и внутренние устройства компьютера	1	21.09	
4	Файловая система компьютера	1	28.09	
5	Программное обеспечение компьютера	1	05.10	
6	Подведение итогов модуля 1	1	12.10	
Модуль 2. Знакомство с Scratch				
7	Алгоритмы и языки программирования	1	19.10	
8	Среда Scratch: скрипты	1	26.10	
9	Циклические алгоритмы	1	08.11	
10	Разветвляющиеся алгоритмы	1	15.11	
11	Повороты и движение	1	22.11	
12	Проект «Открытие»	1	29.11	
13	Система координат	1	07.12	
14	Установка начальных позиций	1	14.12	
15	Параллельные скрипты, анимация	1	21.12	
16	Передача сообщений	1	28.12	
17	Подведение итогов модуля 2	1	11.01	
Модуль 3. Создание презентаций				
18	Работа с текстовым редактором	1	18.01	
19	Оформление презентаций	1	25.01	
20	Изображения в презентации	1	01.02	
21	Схемы, таблицы, списки	1	08.02	
22	Заголовки на слайдах	1	15.02	
23	Практика по созданию презентации	1	22.02	
24	Проект «Конференция»	1	29.02	
25	Подведение итогов модуля 3	1	07.03	
Модуль 4. Коммуникация и безопасность в сети				
26	Работа в сети	1	14.03	
27	Коммуникация в Сети	1	21.03	
28	Электронная почта	1	04.04	
29	Безопасность: пароли	1	11.04	
30	Безопасность: интернет-мошенничество	1	18.04	
31	Социальные сети: сетевой этикет, приватность	1	25.04	
32	Вирусы	1	02.05	

33	Подведение итогов модуля 4	1	16.05	
34	Сборник уровней по информационной безопасности 5-9 ББ	1	23.05	
	Итого	34		

6 класс

№ п/п	Наименование раздела и тем	Часы учебного времени	Плановые сроки прохождения	Примечание
Модуль 1. Информационные модели				
1	Моделирование как метод познания мира	1	05.09	
2	Виды моделей	1	12.09	
3	Информационное моделирование	1	19.09	
4	Подведение итогов модуля. Дополнительный	1	26.09	
Модуль 2. Создание игр в Scratch				
5	Создание программы в Scratch	1	03.10	
6	Передача сообщений	1	10.10	
7	Координаты	1	17.10	
8	Установка начальных позиций	1	24.10	
9	Разработка игры «Лабиринт». Часть 1	1	07.11	
10	Разработка игры «Лабиринт». Часть 2	1	14.11	
11	Разработка игры «Платформер».	1	21.11	
12	Цикл с условием	1	28.11	
13	Ветвление	1	05.12	
14	Переменные	1	12.12	
15	Создание игры с подсчётом очков. Часть 1	1	19.12	
16	Создание игры с подсчётом очков. Часть 2	1	26.12	
17	Подведение итогов модуля. Дополнительный	1	09.01	
Модуль 3. Информационные процессы				
18	Информационные процессы	1	16.01	
19	Двоичный код	1	23.01	
20	Кодирование различной информации	1	30.01	
21	Информационный объём данных	1	06.02	
22	Работа с различными файлами	1	13.02	
23	Подведение итогов модуля. Дополнительный	1	20.02	
Модуль 4. Электронные таблицы				
24	Табличные модели	1	27.02	
25	Табличная модель: решение задач	1	05.03	
26	Табличный процессор. Введение	1	12.03	
27	Диаграммы	1	19.03	
28	Построение диаграмм в табличном процессоре	1	02.04	

29	Создание информационной модели в табличном процессоре	1	09.04	
30	Создание презентации для информационной модели	1	16.04	
31	Анализ табличных данных	1	23.04	
32	Проект: игра	1	07.05	
33	Тестирование игры	1	14.05	
34	Подведение итогов модуля 4	1	21.05	
	Итого	34		